

Adobe Flex 3

– poziom: podstawowy

– 21 godzin

Adobe Flex 3 jest platformą pozwalającą na tworzenie tzw. bogatych aplikacji internetowych (RIA – *Rich Internet Applications*). Aplikacje te mogą być uruchamiane za pomocą przeglądarki internetowej wyposażonej we wtyczkę Adobe Flash Player lub bezpośrednio w systemie operacyjnym, w którym zostało zainstalowane środowisko uruchomieniowe AIR (*Adobe Integrated Runtime*). W skład platformy Adobe Flex 3 wchodzi:

- Flex 3 SDK,
- Flex Builder 3.

Celem szkolenia jest zaprezentowanie podstawowych możliwości środowiska Adobe Flex 3. W trakcie trwania zajęć uczestnicy poznają platformę w stopniu umożliwiającym dalszą pracę we własnym zakresie. Szkolenie ma formę warsztatów – uczestnicy tworzą szereg przykładowych aplikacji. W trakcie szkolenia poruszane są następujące tematy:

- zasady poprawnej architektury aplikacji tworzonych w środowisku Adobe Flex 3,
- elementy programowania w językach MXML i ActionScript 3.0,
- zasady pracy oraz możliwości środowiska Adobe Flex Builder 3,
- korzystanie z systemu pomocy i dokumentacji,
- tworzenie interfejsów użytkownika za pomocą standardowych komponentów Adobe Flex 3,
- obsługa zdarzeń generowanych przez środowisko Adobe Flex 3 oraz użytkownika,
- obsługa standardowych komponentów Adobe Flex 3,
- tworzenie i wykorzystanie własnych komponentów,
- zmiana domyślnego wyglądu aplikacji,
- podstawowe mechanizmy komunikacji z zewnętrznymi źródłami danych,
- konwersja aplikacji webowej do AIR.

Szkolenie jest przeznaczone dla osób nie znających środowiska Adobe Flex 3, jednak posiadanie przynajmniej podstawowej wiedzy związanej z:

- tworzeniem aplikacji internetowych (np. stron www) oraz
- projektowaniem i programowaniem obiektowym,

może ułatwić uczestnikom przyswojenie materiału.